

⚠️ ← يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 4

_____ Calculate one lighting calculation (pick a vertex) per triangle. What type of shading. It is

- Flat
- Gouraud and Flat
- Phong
- Gouraud

⚠️ ← يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 3 ⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 3

The Cohen-Sutherland algorithm divides the region into ____ number of space



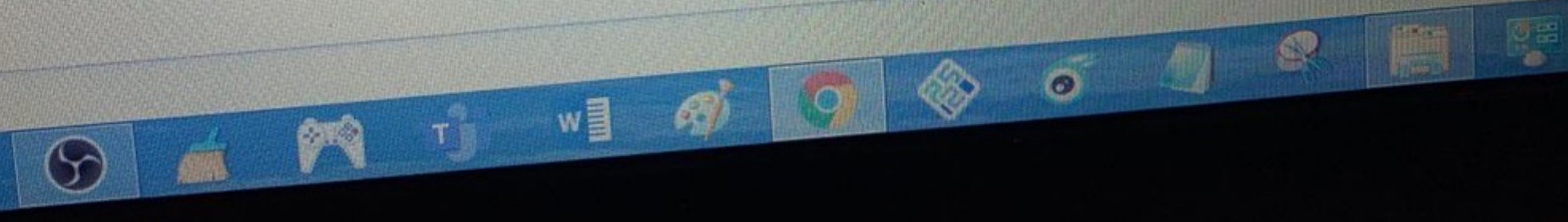
7

9

8

6

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.



يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 2

السؤال 2 من 44

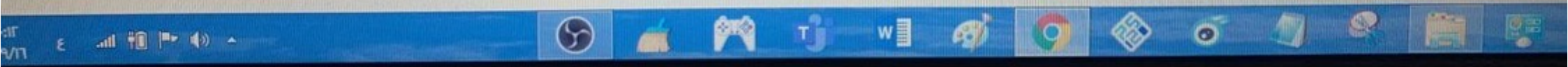
0.5 درجات حفظ الإجابة

Which one of these approaches can be considered for finding the point of the texture plane that is projected therefore each pixel from the image

- Full Texture mapping
- Forward Texture Mapping
- InverseTexture Mapping
- Animation

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 2 من 44



HIBA

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة. <

السؤال 7

transport of energy from light sources to surfaces and points via direct and indirect paths _____

- Shading
- Lighting
- illumination
- Aliasing

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة. <



⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة. ⏪

السؤال 6

..... The process of extracting a portion of a picture inside or outside a specified region is called

Mapping

Projection

Transformation

Clipping

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة. ⏪



السؤال 5 من 44 <

⚠ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

0.5 درجات حفظ الإجابة

السؤال 5

In which transformation ,the mirror image of an object can be seen with respect to x-axis, y-axis ,z-axis as well as with respect to an arbitrary line is called _____

- Refelction
- Scaling
- Shearing
- Rotation

السؤال 5 من 44 <

⚠ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

يمكن الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 9

? Which of the following is a Bezeir curve equation

$P(t) = a_3t^3 + a_2t^2 + a_1t + a_0$

$P(t) = x_0 + (x_1 - x_0)t$

$P(t) = (1-t)^3 P_1 + 3t(1-t)^2 P_2 + 3t^2(1-t)P_3 + t^3 P_4$

$P(t) = 3a_3t^2 + 2a_2t + a_1$

يمكن الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

الوقت المتبقي: 1 ساعة، 08 دقائق، 59 ثانية (ثوانٍ).

حالة إكمال الأسئلة: 

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 12

_____ Mapping from two-dimensional texture space is known as

M- Mapping

O- Mapping

S- Mapping

Both S- Mapping and M- Mapping

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 11

Bezier curve is a polynomial of degree _____ the no of control points used

- One more than
- One less than
- Two less than
- Two more than

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 10

Applying a rotation by 35 and then another rotation by 25 to a square object of four vertices. The result is

Applying rotation by 50

Applying rotation by 65

Applying rotation by 60

Applying rotation by 55

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.



تكرار

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 11

Bezier curve is a polynomial of degree _____ the no of control points used

- One more than
- One less than
- Two less than
- Two more than

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

⏪ ⚠ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 15

The curve described by solving $y = Ax + By + C = 0$ is considered

Non parametric Curve

Implicit Curve

Parametric Curve

Explicit Curve

⏪ ⚠ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 14

_____ In the standard lighting model, if the amount of light reflected in a mirror-like fashion. This is

Phong lighting component

Specular component

Ambient component

Diffuse component

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

⏪ ⚠ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 13

_____ The Hermite, Bezier, Biubic, and Tessalton are examples of

- Implicit Curve
- Explicit Curve
- Parametric Curve
- Non Parametric Curve

⏪ ⚠ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

الوقت المتبقي: 52 دقائق، 55 ثانية (نوان).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 18

In texture mapping, the projection is

- Done by taking the input of the Object space $T(u,v)$
- Done by taking the output of the Object space $T(x,y,z)$
- Done by taking the input of the Texture space $T(u,v)$
- Done by taking the output of the Texture space $T(u,v)$

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 17

?This algorithm is used for clipping concave polygons

Weiler Atherton

Sutherland Hodgman

Midpoint circle

Liang Barsky

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

الوقت المتبقي: 56 دقائق، 41 ثانية (نوان).

حالة إكمال الأسئلة:

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 16

Calculate the lighting at each pixel. What type of shading; it is

- Phong
- Gouraud
- Flat
- phong and Flat

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

الوقت المتبقي: 47 دقائق، 17 ثانية (توان).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تعديلات على هذه الإجابة.

السؤال 21

Given a line segment, let $O1 = \text{outcode}(x1, y1)$, by ANDing $O1$ and $O2$ is 0000. The line _____ the window

Completely inside

Partially inside

Completely outside

can not tell any thing

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تعديلات على هذه الإجابة.

الوقت المتبقي: 48 دقائق، 20 ثانية (نوان).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 20

The infinite scattering an absorption of light can be described by the _____ equation

- Rendering
- Energy
- Modeling
- Texturing

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال

0.5

السؤال 20

الوقت المتبقي: 48 دقائق، 20 ثانية (نوان).

حالة إكمال الأسئلة:

مكسر

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 20

The infinite scattering an absorption of light can be described by the _____ equation

- Rendering
- Energy
- Modeling
- Texturing

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال

0.5

السؤال 20

الوقت المتبقي: 49 دقائق، 56 ثانية (نوان).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 19

_____ The region code of a point within the window is

- 1000
- 0000
- 1111
- 0001

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

بقي أقل من نصف الوقت المتبقي: 41 دقائق، 57 ثانية (توان).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 25

_____ The rectangle portion of the interface window that defines where the image will actually appear is called

Screen Coordinate System

Transformation Viewport

Clipping Window

View Port

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

بقي نل من نصف الوقت. الوقت المتبقي: 42 دقائق، 43 ثانية (نوان).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 24

_____ A many sided figure is termed

Square

Triangle

Polygon

Rectangular

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

بقي أقل من نصف الوقت. الوقت المتبقي: 44 دقائق، 13 ثانية (نوان).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 23

The curve described by solving $y = Ax + By + C$ is considered

Explicit Curve

Implicit Curve

Non parametric Curve

Parametric Curve

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

بقي نل من نصف الوقت المتبقي: 44 دقائق، 59 ثانية (نوا).
حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 22

_____ Reflection is considered as a special case of

- Rotation with 360 degree
- Rotation with 90 degree
- Rotation with 180 degree
- Rotation with 45 degree

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

بقي أقل من نصف الوقت المتبقي: 37 دقائق، 14 ثانية (توان).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 27

_____ The transformation in which an object is moved in a minimum distance path from one position to another is called

Scaling

Rotation

Translation

Reflection

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

بقي أقل من نصف الوقت. الوقت المتبقي: 38 دقائق، 38 ثانية (توان).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 26

Which type of clipping is used to clip character strings

- Text Clipping
- Line Clipping
- Point Clipping
- Word Clipping

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

بقي أقل من نصف الوقت المتبقي: 39 دقائق، 07 ثانية (توان).

حالة إكمال الأسئلة:

مكرر

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 25

_____ The rectangle portion of the interface window that defines where the image will actually appear is called

Screen Coordinate System

Transformation Window

Clipping Window

View Port

⚠️ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

بقي أقل من نصف الوقت. الوقت المتبقي: 36 دقائق، 05 ثانية (نوان).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 28

Any convenient co-ordinate system or Cartesian co-ordinates which can be used to define the Transformation viewing

Spherical coordinates

Vector coordinates

View Point coordinates

World coordinates

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

فرض الإكمال يمكن حفظ هذا الاختبار واستئنافه لاحقاً. سيستمر المؤقت في التشغيل إذا تركت الاختبار. لا يسمح هذا الاختبار بالرجوع بحظر إجراء تغييرات على الإجابة بعد التقديم.

بقي أقل من نصف الوقت المتبقي: 17 دقائق، 41 ثانية (نون).

حالة إكمال الأسئلة:

السؤال 31 من 44 <

⚠ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 31

0.5 درجات حفظ الإجابة

In computer Graphics, while use the gray images: the following numbers refer 0,255, and 256 refer to _____, _____, and _____ respectively

- White, Black, and Shade of Gray
- Black, Shade of Gray, and white
- Black, white, shade of Gray
- White, Shade of Gray, and Black

عرض الكل

WhatsApp Image

محاولات متعددة غير مسموح. يمكن إجراء هذا الاختبار مرة واحدة فقط.
فرض الإكمال يمكن حفظ هذا الاختبار واستدراجه لاحقًا. سيستمر المؤقت في التشغيل إذا تركت الاختبار.
لا يسمح هذا الاختبار بالرجوع. يحظر إجراء تغييرات على الإجابة بعد التقديم.

بقي أقل من نصف الوقت. الوقت المتبقي: 30 دقائق، 30 ثانية (توان).

حالة إكمال الأسئلة:

السؤال 30 من 44 <

> يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة

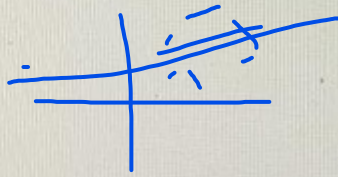
5 درجات حفظ الإجابة

السؤال 30

Consider the line from $P1(-1,1)$ to $P2(12,15)$. Determine its visibility against the clipping window defined by vertices $(5,5)$, $(5,8)$, $(0,8)$, $(10,5)$ using Cohen-Sutherland algorithm

استعراض جهاز الكمبيوتر

إرفاق ملف



> يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة

السؤال 30 من 44 <

بقي قل من نصف الوقت المتبقي: 33 دقائق، 26 ثانية (توان).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذا السؤال الإجابة

السؤال 29

Based on the light intensity attenuation concept, the following statement is True

X Too much intensity variation for objects that are far away to the light source

As the light emitted from a light source travels through space and its density decreases

The decrease in the light source is proportional to the squared distance from the object

X Too little intensity variation for objects that are close to the light source

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة

⏪ ⚠ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 33

is great for color generation _____

RGB

YIQ

HSI

CMYK

⚠ يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

بقي كل من نصف الوقت. الوقت المتبقي: 15 دقائق. 55 ثانية (توان).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 32

Which statement is False

- Algorithm always increments by half unit in either X or Y depending on the slope of the line
- Bresenham line algorithm Uses only integer operations and does not use multiplication or division
- DDA is the simplest line drawing algorithm but Not very effecient
- DDA is the simplest line drawing algorithm but Round operation is expensive

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

بقي كل من نصف الوقت. الوقت المتبقي: 15 دقائق. 55 ثانية (توان).

حالة إكمال الأسئلة:

مكرر

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 32

Which statement is False

- Algorithm always increments by half unit in either X or Y depending on the slope of the line
- Bresenham line algorithm Uses only integer operations and does not use multiplication or division
- DDA is the simplest line drawing algorithm but Not very effecient
- DDA is the simplest line drawing algorithm but Round operation is expensive

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

بقي أقل من نصف الوقت المتبقي: 10 دقائق، 58 ثانية (توان).

حالة إكمال الأسئلة:

يمكن الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تعبيرات على هذه الإجابة.

السؤال 36

The following initial point equation $P_0 = 2\Delta x - \Delta y$ is used in the

- Midpoint Circle algorithm
- DDA line algorithm
- Bresenham's line algorithm while slope > 1
- Bresenham's line algorithm while slope < 1

يمكن الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تعبيرات على هذه الإجابة.

بقي أقل من نصف الوقت. الوقت المتبقي: 12 دقائق، 27 ثانية (توان).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تعبيرات على هذه الإجابة.

السؤال 35

In DDA if $\Delta x > \Delta y$ then

X will be incremented by one and Y will be rounded

Both x and y will be incremented by one


Y will be incremented by one and X will be rounded

Both x and y will be rounded

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تعبيرات على هذه الإجابة.

بقي أقل من نصف الوقت. الوقت المتبقي: 13 دقائق، 22 ثانية (توان).

حالة إكمال الأسئلة: 

 يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 34


_____ The curves that defined by two endpoints and two other points that control the endpoint tangent vectors are

Bezier

Hermite

can be either Hermite or Bezier

Spline

 يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

بإجمالي 05 دقائق، 25 ثانية (توازي).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تعديلات على هذه الإجابة.

السؤال 40

? Which statement is false

Vector graphics are resolution dependent

The image in computer graphics is firstly performed in frame buffer in binary form

The bit depth is the number of bits allocated per pixel in a buffer

The information that defines which vertices are connected to which other vertices via edges is known as connectivity

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تعديلات على هذه الإجابة.

بإقى نفل من نصف الوقت المتبقى: 07 دقائق، 23 ثانية (ثوان).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 39

In DDA if $\Delta y = \Delta x$ then

- Y will be incremented by one and X will be rounded
- Both X and Y will be rounded
- X will be incremented by one and Y will be rounded
- Both X and Y will be incremented by one

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

بإقى نأل من نصف الوقت. الوقت المتيقى: 08 دقائق، 09 ثانية (نواب).
حالة إكمال الأسئلة:

حالة إكمال الأسئلة:

بمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 38

....Total amount of energy that flows from the light source is known as and its unit is

- Radiance, lumens
- Radiance, Watts
- Luminance, lumens
- Radiance, with no unit

بمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

بإقلى من نصف الوقت. الوقت المتبقي: 09 دقائق، 03 ثانية (نون).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 37

is great for color description _____

CMYQ

YIQ

HSI

RGB

الوقت المتبقي: 31 دقائق، 52 ثانية (ثوانٍ).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 43

بقي أقل من نصف الوقت المتبقي: 32 دقائق، 14 ثانية (توان).

حالة إكمال الأسئلة:

السؤال 43 من 44 <

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

5 درجات حفظ الإجابة

السؤال 43

The coordinates of four control points relative to a curve are given by A(1,1), B(2,3), C(4,3) and D(6,4)

- Write down the equations of Bezier curve
- Also, find the coordinate pixels of the curve for a step of 0.25
- Also, plot the Bezier curve?

استعراض جهاز الكمبيوتر

إرفاق ملف

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 43 من 44 <



بأقل من خمس دقائق. الوقت المتبقي: 03 دقائق، 13 ثانية (توان).

حالة إكمال الأسئلة:

يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

السؤال 41

The diagonal on the RGB colour cube ran from

- Green to Cyan
- Blue to Magenta
- Red to Yellow
- Black to White



يمنع الانتقال إلى السؤال التالي إجراء تغييرات على هذه الإجابة.

30

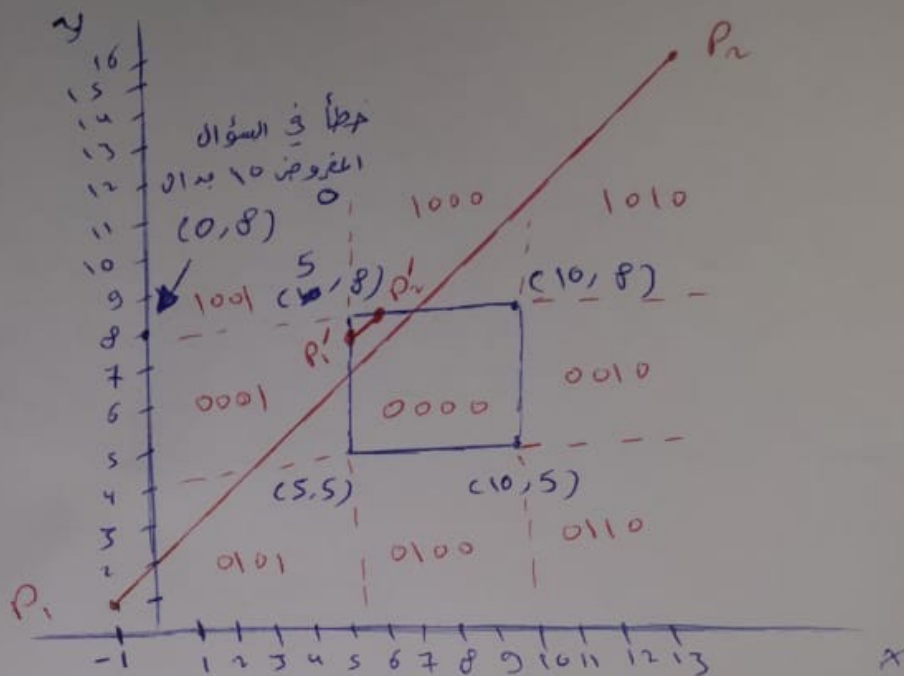
$$P_1(-1, 1), P_2(12, 15)$$

$$P_1 \rightarrow 0101 \quad \text{AND}$$

$$P_2 \rightarrow 1010$$

Line is partially inside

$$m = \frac{15 - 1}{12 - (-1)} = \frac{14}{13}$$



First intersection:

$$x = x_{\min}$$

$$y = y_1 + m(x - x_1)$$

$$x = 5$$

$$y = 1 + \frac{14}{13}(5 - (-1)) = 7.4615$$

$$P_1'(5, 7.4615)$$

Second intersection:

$$x = x_1 + \frac{(y_{\max} - y_1)}{m}$$

$$y = y_{\max}$$

$$x = -1 + \frac{(8 - 1)}{\frac{14}{13}} = 5.5$$

$$y = 8$$

$$P_2'(5.5, 8)$$

(2) B (أنتوقع)

(22) C

(3) B

(23) A

(4) A

(24) C

(5) A

(25) D (أنتوقع)

(6) D

(26) A

(7) ~~C~~ C

(27) C

(8) A

(28) D (أنتوقع)

(9) C

(29) B

(10) C

(30) كتابة

(11) B

(31) C

(12) C

(32) A

(13) C

(33) A

(14) B

(34) A

(15) B (أنتوقع)

(35) A

(16) A

(36) C

(17) A

(37) C

(18) B

(38) B

(19) B

(39) D

(20) A

(40) A

(41) D

(21) D (أنتوقع)

(42) السؤال غير موجود

(43) كتابة